**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

BIÊN BẢN HỌP NHÓM

TUẦN 2

Tài liệu này ghi nhận lại nội dung và kết quả của một buổi họp nhóm.

Biên bản Tuần 2, 13/12/2021

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Trường Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản họp nhóm**

# Thông tin chung

Tên nhóm: BATKTT6 Mã nhóm: Nhóm 3

Các thành viên có tham dự: 6 thành viên

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 | 21120150 | Nguyễn Song Toàn | [21120150@student.hcmus.edu.vn](mailto:21120150@student.hcmus.edu.vn) | 0387578501 | Developer, Tester |
| 2 | 21120158 | Trương Công Trung | [21120158@student.hcmus.edu.vn](mailto:21120158@student.hcmus.edu.vn) | 0854955595 | Developer, Tester |
| 3 | 21120179 | Nguyễn Đặng Đăng Khoa | [21120179@student.hcmus.edu.vn](mailto:21120179@student.hcmus.edu.vn) | 0336121460 | Designer,  Business  Analyst |
| 4 | 21120187 | Nguyễn Hà Hoàng Tuấn | [21120187@student.hcmus.edu.vn](mailto:21120187@student.hcmus.edu.vn) | 0386257524 | Developer, Tester |
| 5 | 21120192 | Nguyễn Thiên An | [21120192@student.hcmus.edu.vn](mailto:21120192@student.hcmus.edu.vn) | 0902393503 | Team Leader, Developer |
| 6 | 21120201 | Bùi Đình Bảo | [21120201@student.hcmus.edu.vn](mailto:21120201@student.hcmus.edu.vn) | 0901961253 | Business Analyst, Co-leader |

Các thành viên vắng mặt: Không có

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

1. Kiểm tra tiến độ công việc của từng thành viên
2. Phác thảo web: thiết kế chủ đạo, những nội dung cần có, yêu cầu chi tiết từng nội dung
3. Tạm chốt ý tưởng, thể loại và nội dung game cần làm
4. Chốt ý tưởng, hình thức, ứng dụng quay video giới thiệu nhóm.
5. Phân công viết kịch bản, thực hiện quay chính và chỉnh sửa video
6. Khái quát, định hướng công việc cho tuần này

Địa điểm: Zoom Meeting

Thời gian bắt đầu: 21h Thời gian kết thúc: 22h30

# Kết quả buổi họp

(Các trao đổi, thảo luận, thống nhất chung của nhóm)

1. Kiểm tra xong tiến độ từng thành viên, cơ bản hoàn thành đúng yêu cầu
2. Chốt được nội dung, thiết kế website và bắt đầu thực hiện
3. Chốt được công cụ làm game offline là Unity Engine và game online là Scratch
4. Mỗi thành viên tạm chốt được ý tưởng về game mình cần làm và bắt đầu thực hiện
5. Chốt được ý tưởng, công cụ quay video
6. Phân công hoàn tất việc viết kịch bản, thực hiện quay và chỉnh video cho các thành viên
7. Chốt deadline tuần tới cho từng cá nhân
8. Chốt lịch họp tuần kế tiếp (tối thứ hai tuần sau)
9. Viết bản báo cáo

# Bảng đánh giá công việc tuần trước (từ 6/12/2021 đến 12/12/2021)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Kết quả làm được** | **Khó khăn đang gặp** | **Đánh giá của nhóm cho người phụ trách** |
| 1 | Bùi Đình Bảo  Nguyễn Đặng Đăng Khoa | Tìm hiểu và dùng thử các công cụ tạo web Chốt công cụ sẽ sử dụng Tạo khung trang web bằng công cụ đã chốt | Chốt công cụ Winx Tạo được khung trang web với trang Home page và một vài hình ảnh minh hoạ. | Chưa khám phá được hết tính năng của web Có một số chỗ chưa chỉnh được như ý muốn Còn khá sơ sài |  |
| 2 | Nguyễn Hà Hoàng Tuấn  Nguyễn Song Toàn | Tìm hiểu về các công cụ tạo game offline (Unity Engine, Game Maker, Godot Engine…) Lên ý tưởng về game offline Tìm một số nguồn đồ hoạ, âm thanh miễn phí | Biết sử dụng cơ bản Unity Engine Tạo được vài demo cơ bản theo các tutorial video  Nghĩ được một số thể loại và nội dung cho game offline (bắn súng, đua xe…) Tìm được một số kho tài nguyên miễn phí | Chưa khám phá được hết tính năng của Unity Còn lúng túng khi làm việc với code C# Còn bị phụ thuộc vào video hướng dẫn |  |
| 3 | Trương Công Trung  Nguyễn Thiên An | Tìm hiểu về các công cụ tạo game online (Scratch…) Lên ý tưởng về game online Tìm một số nguồn đồ hoạ, âm thanh miễn phí | Biết sử dụng cơ bản Scratch Tạo được vài demo cơ bản trên các tutorial video và các public project được chia sẻ trên trang chủ của Scratch Nghĩ được một số thể loại và nội dung cho game online (xếp hoa quả, bắn gà, flappy bird…) Tìm được một số kho tài nguyên miễn phí | Khi Scratch gặp lỗi rất khó để theo dõi và fix Còn bị phụ thuộc vào video hướng dẫn và các project trên Scratch Chưa khám phá được hết các code block của Scratch |  |
| 4 | Bùi Đình Bảo  Nguyễn Thiên An | Viết biên bản họp | Đã hoàn thành biên bản họp | Mất bài do nộp moodle nhưng chưa save |  |

# Bảng phân công công việc tuần sau (từ 13/12/2021 đến 19/12/2021)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Kết quả mong đợi** |
| 1 | Bùi Đình Bảo | Thực hiện và chỉnh sửa video nhóm  (các thành viên khác hỗ trợ khi cần) | 13/12/2021 | 18/12/2021 | Hoàn thành video trước 18/12/2021 để cả nhóm góp ý và chỉnh sửa Upload video lên Youtube nhóm |
| 2 | Nguyễn Thiên An | Lập Youtube của nhóm và chuẩn bị thông tin + hình ảnh  Tạo Google Form để các thành viên gửi hình ảnh + thông tin + website cá nhân phục vụ cho việc dựng video và điền thông tin vào web | 13/12/2021 | 17/12/2021 | Tạo được Youtube với mail nhóm với đầy đủ hình ảnh và thông tin Tạo xong Google Form, tạo thư mục lưu trữ hình ảnh các thành viên gửi qua GGForm, tạo file Excel lưu trữ thông tin các thành viên gửi qua GGForm và công khai cho cả nhóm dễ quản lý |
| 3 | Trương Công Trung | Lên ý tưởng cho clip  Viết kịch bản cho clip | 13/12/2021  13/12/2021 | 14/12/2021  17/12/2021 | Lên ý tưởng phù hợp và được các bạn thông qua Viết kịch bản và được các bạn thông qua |
| 4 | Nguyễn Đặng Đăng Khoa | Tiếp tục thiết kế thêm web  Thêm các nội dung đã bàn trong cuộc họp  Bổ sung slogan, logo, hình ảnh và thông tin  Tìm hiểu về cách tạo giỏ hàng | 13/12/2021 | 19/12/2021 | Website cơ bản hoàn thiện, chỉ chờ them game và một số thông tin cần thiết Đầy đủ logo, hình ảnh, slogan và thông tin thành viên Biết cách tạo giỏ hàng và website thương mại |
| 5 | Nguyễn Song Toàn  Trương Công Trung  Nguyễn Hà Hoàng Tuấn  Nguyễn Thiên An | Tải về những tài nguyên cần thiết cho game (đồ hoạ, âm thanh) và tiến hành cắt ghép cho phù hợp  Xây dựng được một số lệnh cơ bản cho game để lần họp đến demo | 13/12/2021 | 19/12/2021 | Hoàn thành phần đồ hoạ và âm thanh Demo một đoạn game bao quát được cách chơi, nội dung game |
| 6 | Bùi Đình Bảo  Nguyễn Thiên An | Viết biên bản họp | 13/12/2021 | 19/12/2021 | Viết biên bản họp  Nộp biên bản họp |

1. **Minh chứng cuộc họp**

Link video giới thiệu nhóm: https://www.youtube.com/watch?v=ngplhXehG\_8